

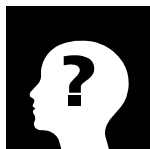
NOM :

PRÉSENTATION DES SYSTÈMES
AUTOMATISÉS (1/2)

Classe :

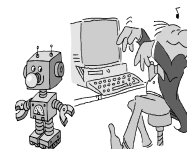
Prénom :

Date :

Pilotage d'une maquette

A l'issue de cette activité, tu devras être capable de :

- ☒
- Présenter un système automatisé.

**Définition d'un "Système automatisé"**

Complète la définition suivante ainsi que le tableau ci-après :

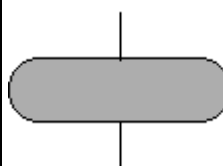
Un **Système Automatisé** est toujours composé d'une **Partie** et d'une **Partie**

Pour faire fonctionner ce système, (personne qui va faire fonctionner le système) va donner des à la **Partie** Celle-ci va traduire ces consignes en qui vont être exécutés par la **Partie Opérative**. Une fois les ordres accomplis, la **Partie Opérative** va le signaler à la **Partie Commande** (elle fait un compte-rendu) qui va à son tour le signaler à l'**Opérateur**. Ce dernier pourra donc dire que le travail a bien été réalisé.

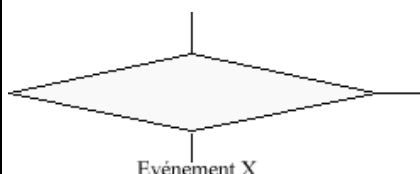
Comment représenter le fonctionnement d'un système automatisé

Un Organigramme permet de décrire plus facilement qu'avec un texte le fonctionnement d'un système automatisé. Pour construire un Organigramme il faut respecter une **norme** de représentation. Voici l'organigramme d'un système automatisé permettant de préparer une boisson.

Colle ton organigramme ici...

Symboles normalisés pour construire un Organigramme

Etat A



Evénement X

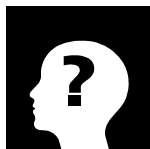
NOM :

PRÉSENTATION DES SYSTÈMES AUTOMATISÉS (2/2)

Classe :

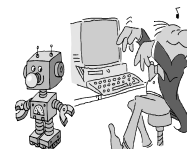
Prénom :

Date :

Pilotage d'une maquette

A l'issue de cette activité, tu devras être capable de :

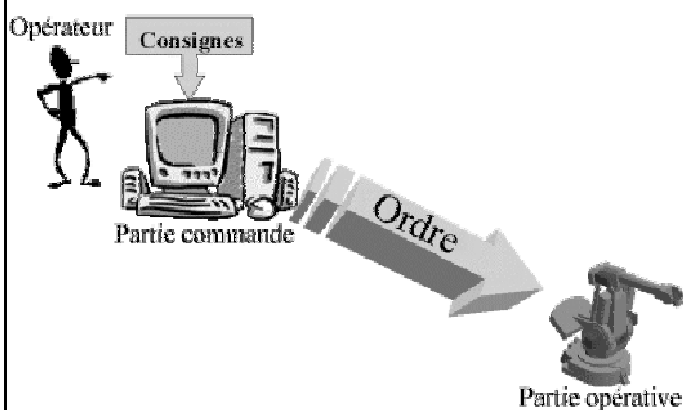
- ☒ Présenter un système automatisé.



Les différents modes de commande d'un système automatisé

 Complète le tableau suivant :

Fonctionnement en boucle ouverte (mode de commande directe)

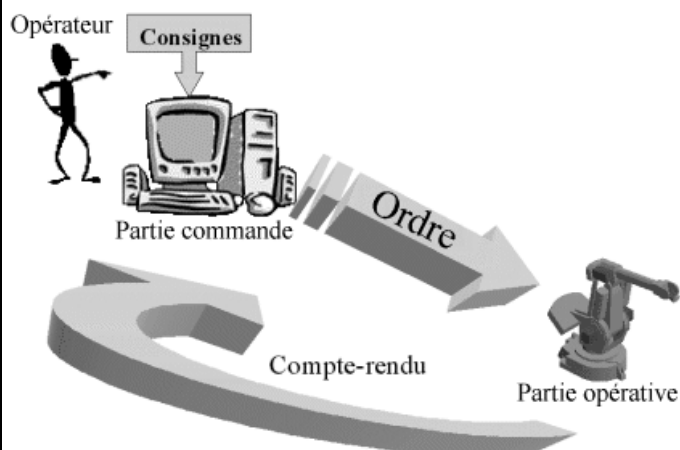


La partie commande ne reçoit aucun compte rendu de la partie opérative. Par conséquent, la partie commande du système automatisé adressera toujours les mêmes ordres à la partie opérative.

Exemples :

-
-

Fonctionnement en boucle fermée (mode de commande avec compte-rendu d'exécution)



Exemple :

Dans un passage à niveau, la barrière ne se lève que si le système est sûr que le train est bien passé.