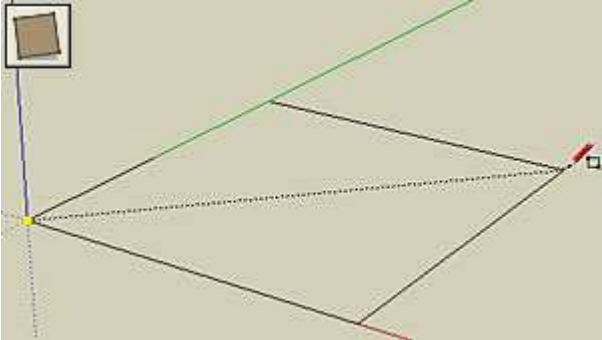


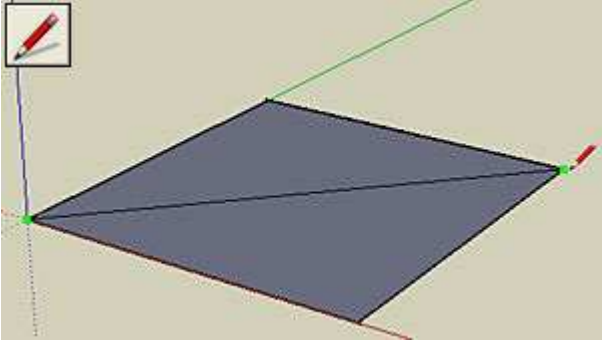
DESSINER UNE PYRAMIDE

1. Dessiner un carré

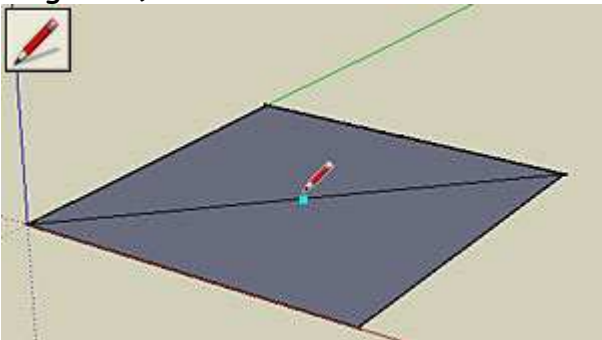
L'apparition d'une ligne diagonale en pointillé dans le rectangle indique que la figure tracée est un carré.



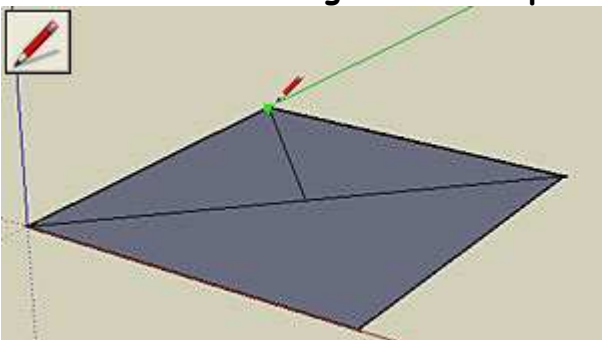
2. Dessiner une ligne diagonale à travers le carré



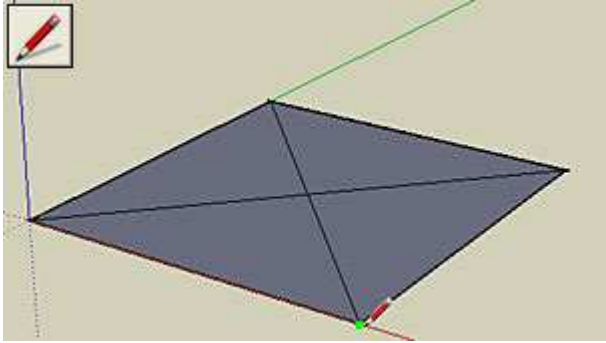
3. Placer l'outil Ligne au-dessus de la ligne diagonale (une infobulle indique le centre de la diagonale)



4. Dessiner une ligne entre le point central et un coin restant du carré



5. **Renouveler l'opération de l'autre côté**



6. **Extruder le pyramide avec l'outil Déplacer/Copier**

Cliquer sur le point central, tirer-le vers le haut, appuyer sur la touche fléchée vers le haut pour caler le mouvement dans la direction bleue (haut/bas)

