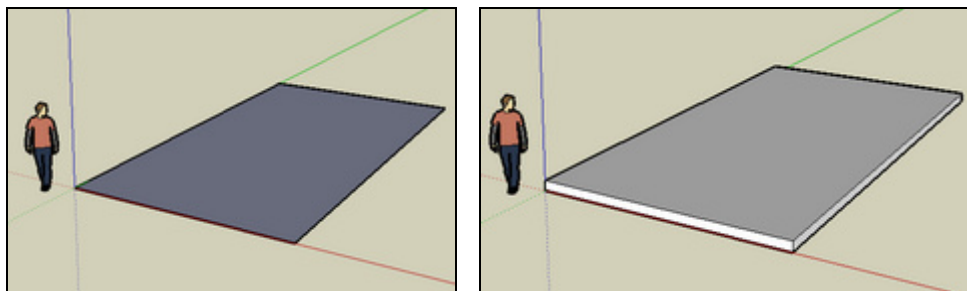


SKETCHUP - TP Cabane de jardin

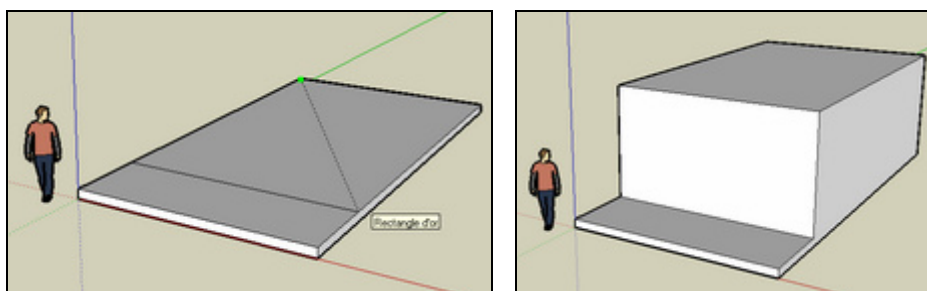
D'après un TP de Cyril LASCASSIES

Pour changer les unités : Fenêtres > Préférences > Modèle type > Mètre (système métrique) - 3D

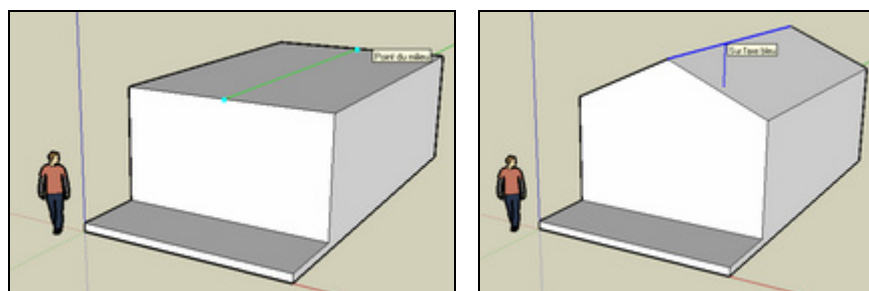
1. Sélectionner l'outil **Rectangle**. Tracer le contour de la cabane. Saisir au clavier 5;4 pour faire un rectangle de 5m sur 4m
2. **Extruder très légèrement vers le haut** : hauteur 0,2 m (voir menu distance en bas à droite)



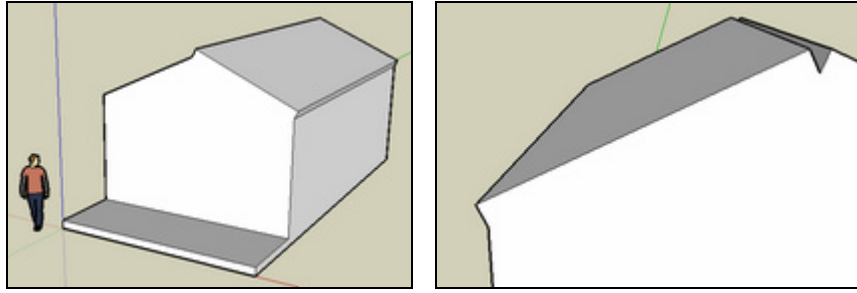
3. **Tracer un contour intérieur (rectangle d'or)** et extruder le vers le haut (2 m).
Le carré aura un côté de 4 m



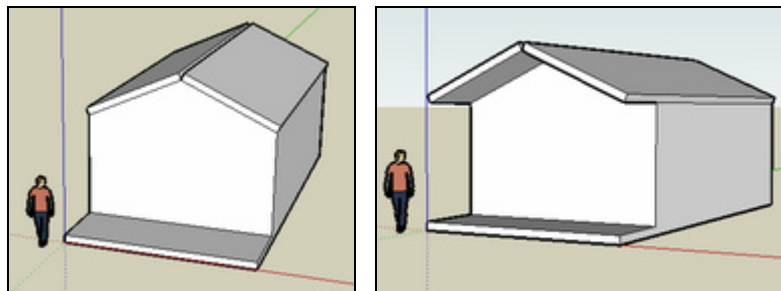
4. **Tracer une ligne sur le milieu** (l'infobulle « Point du milieu » vous aide à centrer la ligne) et **créer le toit** (ligne bleue pour obtenir la verticale) - Hauteur du toit : 1 m



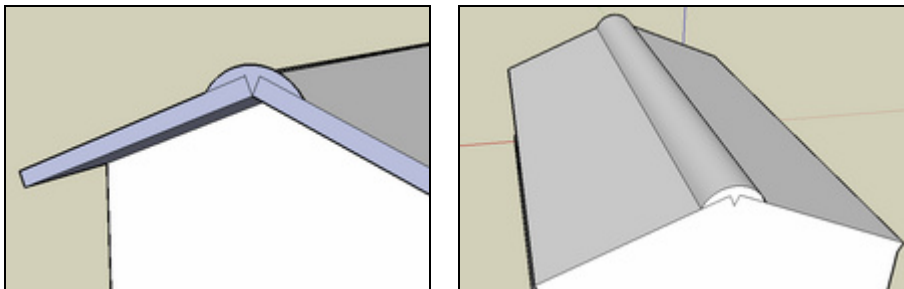
5. **Extruder légèrement la première pente de toit (0,1 m)**
Extruder légèrement la deuxième pente de toit (0,1 m)



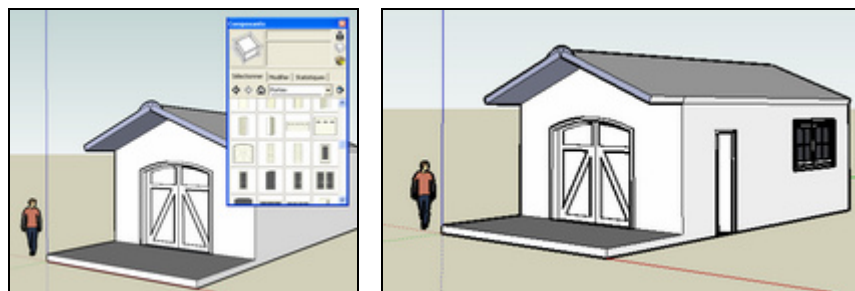
6. Tracer 2 lignes pour donner une épaisseur. Extruder le bord du toit pour créer un avant-toit. Attention : les 2 avant-toits doivent arriver au même niveau



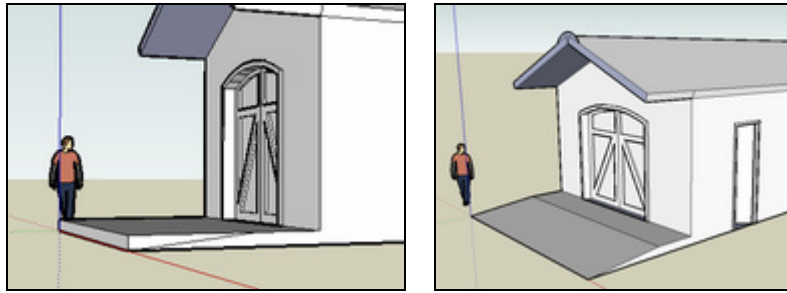
7. Tracer un arc de cercle pour relier les 2 pentes de toit. Faire pivoter le dessin et extruder cette forme en la tirant vers l'autre extrémité du toit



8. Ajouter une porte de garage (fenêtre -composant - architecture - porte), une porte sur le côté et des fenêtres.



9. Tracer une ligne sur le bord de la terrasse. Extruder pour obtenir une pente douce.



10. Peindre les différents éléments de la maison
Ajouter une tondeuse (placée parallèle à la pente)

