



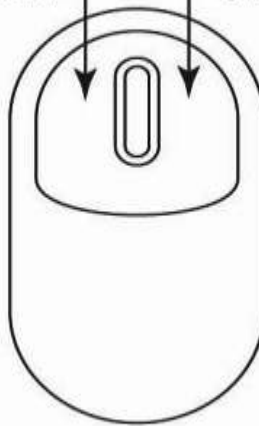
Mémento

Bouton du milieu (molette) :

- Clic-Glisser = Orbite
- MAJ-Clic-Glisser = Panoramique
- Double-clic = Recentrer la vue
- Défilement molette = Zoom

















Bouton gauche :
Clic = Action d'outil

Bouton droit :
Clic = Menu contextuel



	Capturer la vue actuelle	
	Activer/Désactiver le relief	
	Placer le modèle	
	Télécharger des modèles	
	Partager le modèle	
	Transparence	
	Filaire	Iso
	Ligne cachée	Dessus
	Ombre	Face
	Ombre avec textures	Droite
	Monochrome	Arrière
		Gauche

ZCV = Zone de contrôle des valeurs

<p>Outil Sélectionner (barre d'espace) Ctrl = Ajouter à la sélection MAJ = Ajouter à/Retirer de la sélection MAJ+Ctrl = Retirer de la sélection Ctrl+A = Tout sélectionner</p> 	<p>Outil Colorier (B) Ctrl = Remplissage adjacent MAJ = Remplacer MAJ+Ctrl = Remplacement adjacent Alt = Prélever la matière</p> 
<p>Outil Effacer (E) MAJ = Masquer Ctrl = Adoucir/Lisser MAJ+Ctrl = Supp. Adoucir/Lisser</p> 	<p>Outil Section</p> 
<p>Outil Rectangle (R) ZCV : Longueur, largeur</p> 	<p>Outil Ligne (L) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Longueur</p> 
<p>Outil Cercle (C) MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon</p> 	<p>Outil Arc (A) ZCV : Nombre = Courbure ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre+r = Rayon</p> 
<p>Outil Polygone MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon</p> 	<p>Outil Main levée MAJ = Dessiner une polygône 3D</p> 
<p>Outil Déplacer (M) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes Ctrl = Activer/Désactiver la copie Alt = Act./Désact. pliage automatique ZCV : Nombre = Distance</p> 	<p>Outil Pousser/Tirer (P) Ctrl = Activer/Désactiver nouvelle face de départ Double-clic = Répéter ZCV : Nombre = Distance</p> 
<p>Outil Faire pivoter (Q) Ctrl = Activer/Désactiver la copie ZCV : Nombre = Angle ZCV : Ordonnées : Abscisses = Pente</p> 	<p>Outil Suivez-moi Alt = Utiliser le périmètre de la surface comme trajectoire</p> 
<p>Outil Mettre à l'échelle (S) MAJ = Échelle uniforme Ctrl = Échelle à partir du centre ZCV : Nombre = Facteur d'échelle ZCV : Nombre avec unités = Longueur</p> 	<p>Outil Décalage (F) Double-clic : Répéter ZCV : Nombre = Longueur</p> 
<p>Outil Mètre (T) Ctrl = Act./Désact. géom. de construction Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Redimensionner le modèle</p> 	<p>Outil Cotation</p> 
<p>Outil Rapporteur Ctrl = Activer/Désactiver la création de lignes de construction</p> 	<p>Outil Texte</p> 
<p>Outil Axes</p> 	<p>Outil Texte 3D</p> 
<p>Outil Orbite (O) MAJ = Panoramique Ctrl = Libre</p> 	<p>Outil Panoramique (H)</p> 
<p>Outil Zoom (Z) MAJ = Modifier le champ angulaire</p> 	<p>Outil Fenêtre de zoom</p> 
<p>Outil Zoom étendu (MAJ+Z)</p> 	<p>Précédent/Suivant</p> 
<p>Outil Positionner la caméra</p> 	<p>Outil Visite MAJ = Déplacement vertical Ctrl = Courir Alt = Visiter les entités ZCV : Nombre = Hauteur des yeux</p> 
<p>Outil Pivoter ZCV : Nombre = Hauteur des yeux</p> 	