

PROGRAMMATION AVEC MBLOCK / TECHNOLOGIE / DUKE

1/ Qu'est-ce que **Mblock** : mBlock est un logiciel de programmation graphique basé sur Scratch qui permet de coder facilement des robots, des animations interactives, etc

2/ **Interface** : MBlock utilise un système de couleurs pour aider à identifier rapidement le type de bloc nécessaire pour structurer un programme.

	Blocs Bleus – ACTIONS
Mouvement	Ces blocs servent à contrôler les mouvements des objets ou des robots (avancer, reculer, tourner).
	Blocs Violets – APPARENCE
Apparence	Utilisés pour modifier l'apparence des objets, comme changer les costumes ou les arrière-plans.
	Blocs Rose Foncé – SON
Son	Ces blocs permettent de jouer des sons, contrôler le volume ou arrêter des sons.
	Blocs Jaune – EVENEMENTS
Événement	Ces blocs déclenchent des actions, par exemple : "Quand le drapeau vert est cliqué".
	Blocs Orange – CONTROLE
Contrôle	Ils gèrent la logique du programme : boucles, conditions, temporisations.
	Blocs Bleu Clair – DETECTION
Détection	Utilisés pour détecter des interactions, comme toucher un objet, la position de la souris, ou des capteurs.
	Blocs Vert – OPERATIONS
Opérateur	Ces blocs réalisent des opérations mathématiques, logiques et manipulations de textes.
	Blocs Orange– VARIABLES
Variables	Pour créer et manipuler des variables afin de stocker des données.
	Blocs Rouge– BLOCS PERSO
Mes blocs	Permet de créer des blocs personnalisés pour des fonctions spécifiques.

COORDONNÉES. Complète sur la grille les coordonnées :

Mblock utilise un repère orthonormé avec pour origine le point (0,0) et des axes X et Y.

X : Abscisses

Y : Ordonnées

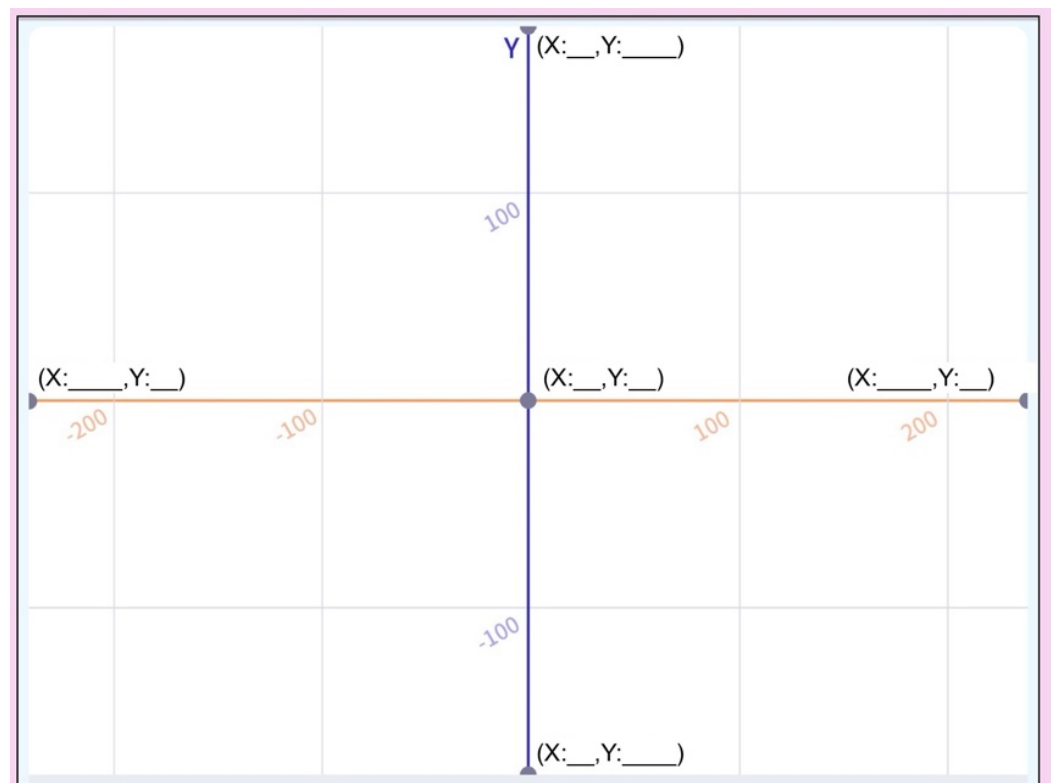
Trace :

Une croix en 100,100

Un cercle en -100,100

Un triangle en 0,100

Un carré en -200,-100



PROGRAMMATION AVEC MBLOCK / TECHNOLOGIE / DUKE

1/ Qu'est-ce que **Mblock** : mBlock est un logiciel de programmation graphique basé sur Scratch qui permet de coder facilement des _____

2/ **Interface** : MBlock utilise un système de _____ pour aider à identifier rapidement le _____ de bloc nécessaire pour structurer un programme.

 Mouvement	Blocs Bleus – _____ Ces blocs servent à contrôler les mouvements des objets ou des robots (avancer, reculer, tourner).
 Apparence	Blocs Violets – _____ Utilisés pour modifier l'apparence des objets, comme changer les costumes ou les arrière-plans.
 Son	Blocs Rose Foncé – _____ Ces blocs permettent de jouer des sons, contrôler le volume ou arrêter des sons.
 Événement	Blocs Jaune – _____ Ces blocs déclenchent des actions, par exemple : "Quand le drapeau vert est cliqué".
 Contrôle	Blocs Orange – _____ Ils gèrent la logique du programme : boucles, conditions, temporisations.
 Détection	Blocs Bleu Clair – _____ Utilisés pour détecter des interactions, comme toucher un objet, la position de la souris, ou des capteurs.
 Opérateur	Blocs Vert – _____ Ces blocs réalisent des opérations mathématiques, logiques et manipulations de textes.
 Variables	Blocs Orange – _____ Pour créer et manipuler des variables afin de stocker des données.
 Mes blocs	Blocs Rouge – _____ Permet de créer des blocs personnalisés pour des fonctions spécifiques.

COORDONNÉES. Complète sur la grille les coordonnées :

Mblock utilise un repère orthonormé avec pour origine le point (0,0) et des axes X et Y.

X : _____

Y : _____

Trace :

Une croix en 100,100

Un cercle en -100,100

Un triangle en 0,100

Un carré en -200,-100

