TECHNOLOGIE EVALUATION SCRATCH

NOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ CLASSE : \_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **D21** | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Créer un objet (cercle triangle etc) |  |  |  |  |
| Animer simplement un objet (Panda) |  |  |  |  |
| Animer un objet (Balles rebond, carré) |  |  |  |  |
| D22 | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Programmer un déplacer (avion) |  |  |  |  |

TECHNOLOGIE EVALUATION SCRATCH

NOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ CLASSE : \_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **D21** | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Créer un objet (cercle triangle etc) |  |  |  |  |
| Animer simplement un objet (Panda) |  |  |  |  |
| Animer un objet (Balles rebond, carré) |  |  |  |  |
| D22 | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Programmer un déplacer (avion) |  |  |  |  |

TECHNOLOGIE EVALUATION SCRATCH

NOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ CLASSE : \_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **D21** | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Créer un objet (cercle triangle etc) |  |  |  |  |
| Animer simplement un objet (Panda) |  |  |  |  |
| Animer un objet (Balles rebond, carré) |  |  |  |  |
| D22 | **I** | **F** | **S** | **M** |
| Programmer un déplacer (avion) |  |  |  |  |