

ETAPES

OPERATIONS

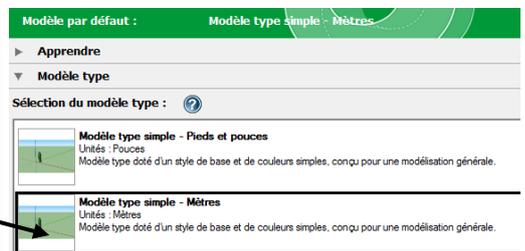
AFFICHAGE à l'écran

1

Lancez le logiciel « **Google Sketchup** »



Vérifier que le modèle  
choisi est le type simple  
et en mètre



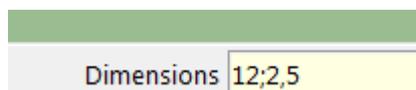
2

Sélectionner et effacer le personnage.

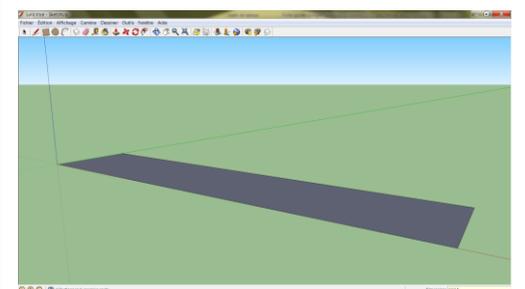
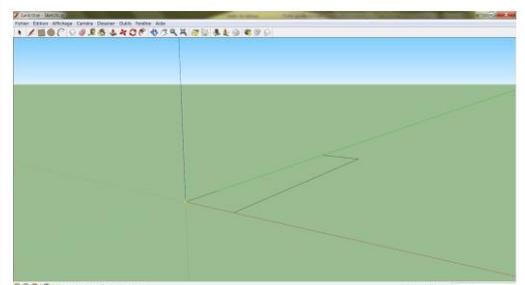
Nous dessinons un rectangle de **12 m par 2,5 m** en utilisant l'outil « **Rectangle** » dans la barre d'outils.



En partant du centre du repère, étirer le rectangle sans cliquer et rentrer les dimensions avec le pavé numérique comme ci-dessous :



C'est la base de notre conteneur.

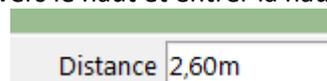


3

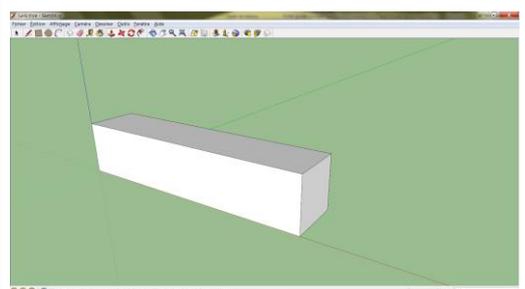
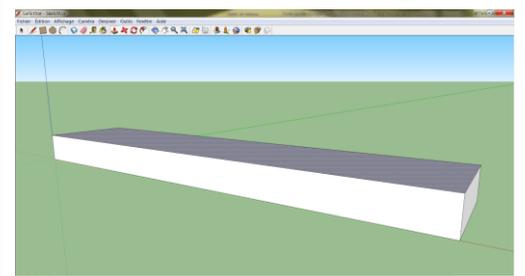
Sélectionner l'outil « **Pousser/tirer** », puis cliquer sur le rectangle.



Tirer la forme vers le haut et entrer la hauteur désirée

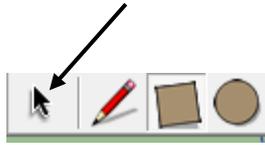


On obtient notre premier conteneur aux dimensions L = 12 m l = 2,5 m h = 2,6 m



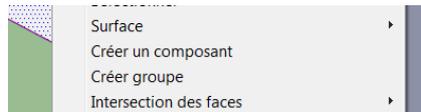
4

Avec l'outil « **Sélectionner** », sélectionner tout le premier conteneur.

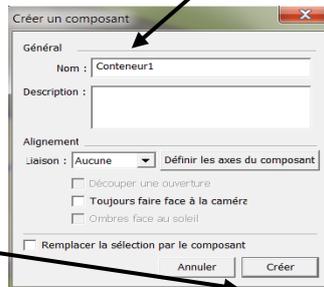


Ces contours doivent passer en bleu.

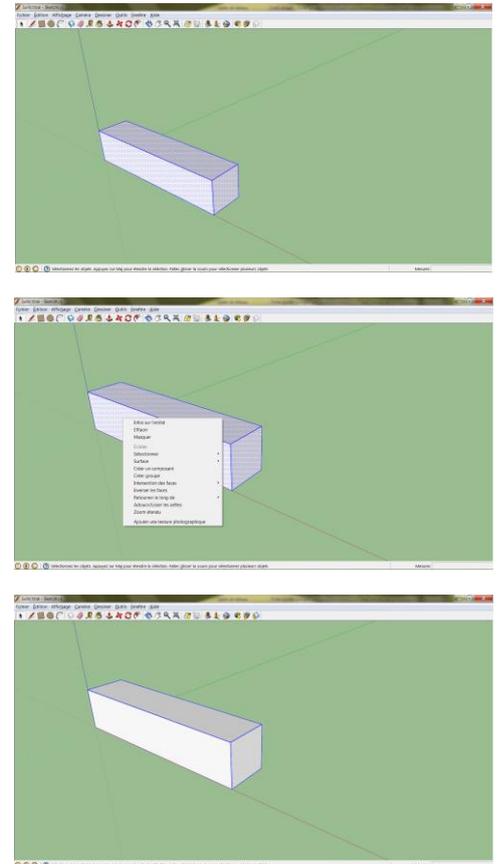
Cliquer droit sur le conteneur et choisir :  
« **Créer un composant** ».



Donner un nom à ce composant : « **Conteneur1** »



Puis appuyer  
sur « **Créer** ».



5

Sélectionner le conteneur et faire menu **Edition**  
« **copier** » puis « **coller** ».

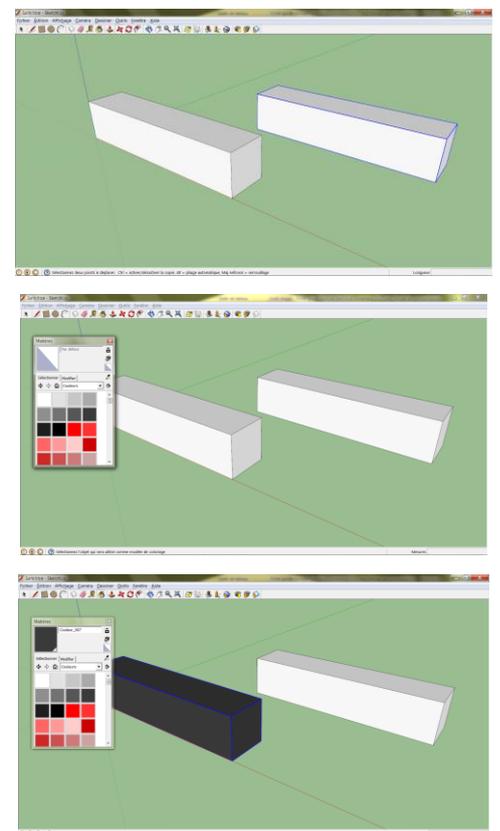
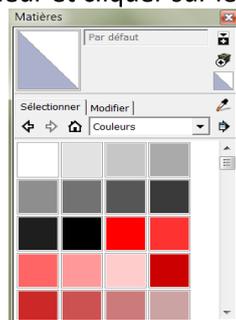
Vous obtenez un autre conteneur identique au premier.

Si vous voulez donner de la couleur à vos conteneur,  
sélectionner les et choisir l'outil

« **Colorier** ».

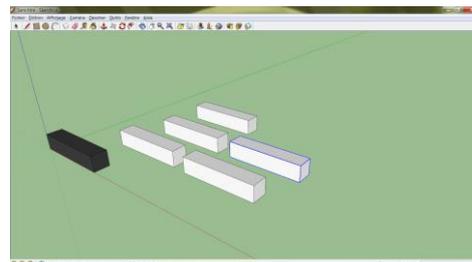


Puis choisir sa couleur et cliquer sur le conteneur.



6

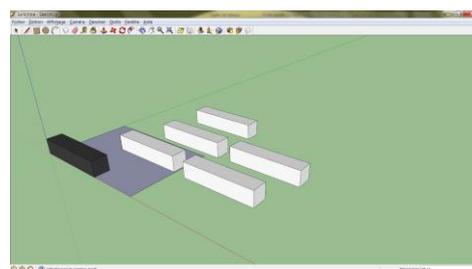
Refaire l'opération de « copier/coller » pour obtenir 6 conteneurs.



7

Nous allons à présent faire la parcelle de terrain. Soit un rectangle de **20m par 14m**.

Procéder comme à l'étape n°2.



8

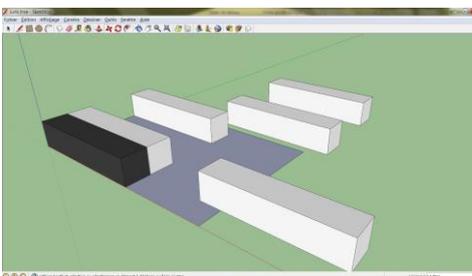
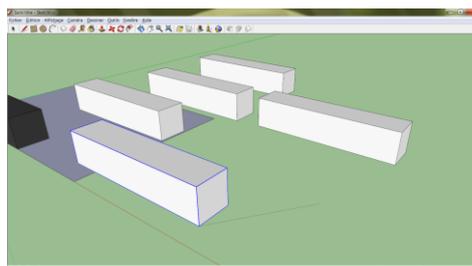
Vous allez à présent déplacer vos conteneurs **pour les implanter comme vous le désirez sur la parcelle**.

Il est possible de les déplacer et de les faire tourner

- Pour les déplacer sélectionner l'outil « Déplacer ».



**Pour le déplacer**, attraper un de vos conteneurs par un angle et faite le glisser. Vous pouvez aussi entrer des mesures directes pour le placer plus précisément.



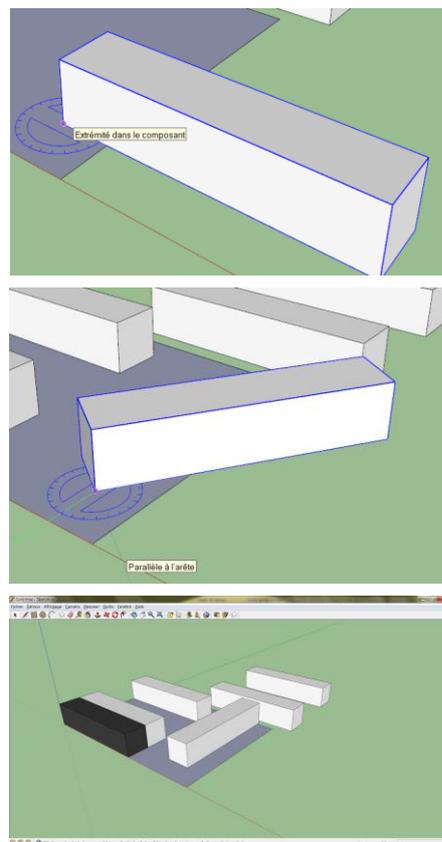
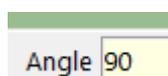
9

Pour les faire tourner, sélectionner l'outil « Faire pivoter ».



Et placer le rapporteur sur un angle bas du conteneur puis cliquer et faire tourner votre conteneur.

Pour plus de précision, entrer directement l'angle de rotation, exemple : 90.



10

En combinant les commandes « Déplacer » et « Faire pivoter », placer l'ensemble des conteneurs comme vous le souhaitez sur la parcelle de terrain.

**N'oubliez pas le cahier des charges de l'implantation !**



**CAHIER DES CHARGES POUR L'IMPLANTATION DES CONTENEURS**

**1. LE TERRAIN**

Le terrain choisi se situe à Talence près de la L'écoles des Arts et Métiers.

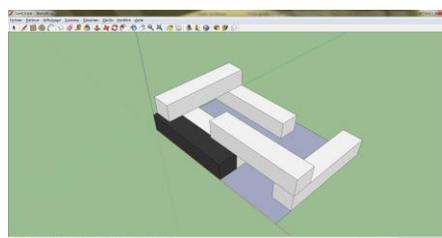
Nous avons divisé ce grand terrain en parcelles de 20m×14m. Chaque parcelle va accueillir 6 conteneurs.

Votre équipe va devoir imaginer l'implantation de ces 6 conteneurs sur une parcelle.

**2. LES FONCTIONS CONTRAINTES**

Voici les contraintes apportées par le responsable du projet sur l'implantation des conteneurs :

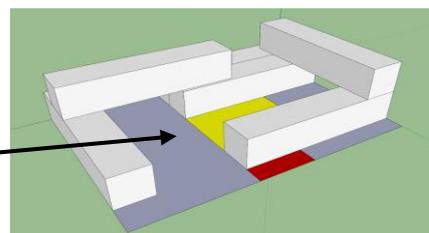
N°	Fonctions Contraintes	Critères d'appréciation	Niveau d'exigence
FC1	Doit être design	Disposition esthétique des conteneurs Couleurs et styles modernes Thème de la décoration	1 étage maximum 1 thème par parcelle minimum
FC2	Doit être facile d'accès (ergonomie)	Accès adapté aux handicapés	3 conteneurs sur 6 doivent être faciles d'accès en fauteuil roulant minimum
FC3	Doit faciliter les échanges et la convivialité	Création d'un espace extérieur commun entre les conteneurs	12m <sup>2</sup> minimum
FC4	Doit permettre de ranger des vélos	Création d'un espace de rangements pour 6 vélos	4m <sup>2</sup> minimum
FC5	Doit respecter l'environnement	Posséder de la végétation	2 arbustes par parcelles minimum



**Exemple :**

Pour présenter vos choix, vous pouvez créer des rectangles et changer les couleurs.

Ici l'espace jaune est dédié à FC3 et l'espace rouge à FC4.



## ETAPE FACULTATIVE

Cette étape va vous permettre d'améliorer votre implantation en rajoutant des détails, des personnages, de la végétation et des équipements extérieurs à vos conteneurs.

Cette étape n'est pas obligatoire, vous pouvez la faire s'il vous reste du temps.

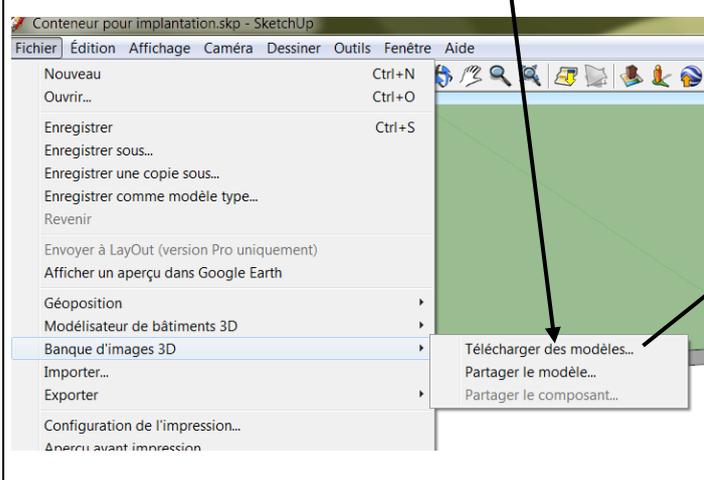
### ETAPES

### OPERATIONS

### AFFICHAGE à l'écran

11

Dans le menu « **Fichier** », choisir « **Banque d'images 3D** » puis « **Télécharger des modèles** ».



Ici une recherche pour des arbres

