**TECHNOLOGIE /DUKE EKLNR/**

Fiche d'Activité : **Création d'un Jeu Vidéo** Date : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nom des l'élèves : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**\*\*Objectif de l'activité\*\***

Découvrir les étapes de création d'un jeu vidéo et réaliser un premier prototype simple avec Scratch.

**\*\*Matériel nécessaire\*\***

- Un ordinateur avec accès à Mblock \*\*Scratch\*\*

- Papier et crayons pour dessiner les concepts du jeu

**\*\*Étapes de création du jeu\*\***

**1. Trouver une idée (Brainstorming)**

\*\*Quel est le concept de votre jeu ?\*\*

- Quel est le but du jeu ? (Exemple : atteindre un objectif, éviter des obstacles...)

- Quel est le personnage principal ?

- Y a-t-il des ennemis ou des obstacles ?

- Quel est l'environnement du jeu ?

\*\*Idée du jeu :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*\*Objectif du joueur : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*\*Types d'obstacles ou ennemis : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2. Concevoir les graphismes**

- Dessinez votre personnage principal et votre décor sur papier.

- Dans Scratch, ajoutez un arrière-plan et des sprites (objets).

✏ \*\*Dessinez ici votre personnage et votre décor (croquis) simple

**TECHNOLOGIE /DUKE EKLNR/**

**3. Programmer les mécanismes du jeu**

1. \*\*Déplacements du personnage\*\*

- Utilisez les flèches du clavier pour le déplacer.

2. \*\*Ajout des obstacles\*\*

- Créez un ennemi ou un obstacle qui se déplace tout seul.

- Ajoutez une condition "Game Over" si le joueur touche l'obstacle.

3. \*\*Ajout du score ou d'un objectif\*\*

- Ajoutez un compteur de points ou un but à atteindre.

✏ \*\*Code à programmer :\*\* (Décrivez les principales règles du jeu)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**4. Ajouter des sons et des effets**

- Recherchez ou créez des sons avec \*\*Bfxr\*\* (https://www.bfxr.net/).

- Ajoutez un son lorsque le joueur réussit une action ou perd.

Sons utilisés : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**5. Tester et Améliorer**

- Jouez à votre jeu et vérifiez s'il fonctionne comme prévu.

- Notez ce qui pourrait être amélioré (plus de niveaux, animations, sons...)

Problèmes rencontrés et solutions :

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Améliorations possibles :

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Bilan de l'activité**

1. Qu'avez-vous appris en créant ce jeu ?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Avez-vous trouvé la programmation facile ou difficile ? Pourquoi ?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Quels autres types de jeux aimeriez-vous créer ?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Bravo ! 🎮 Vous venez de créer votre premier jeu vidéo ! Continuez à explorer et à améliorer vos compétences. 🚀