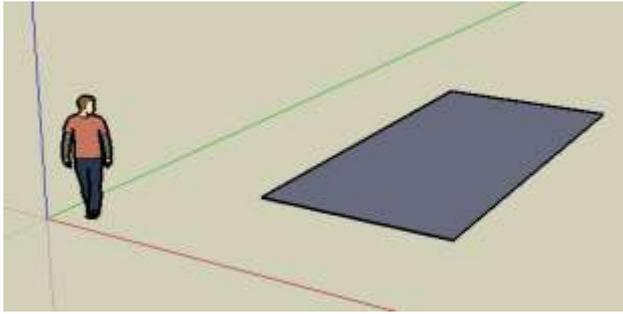
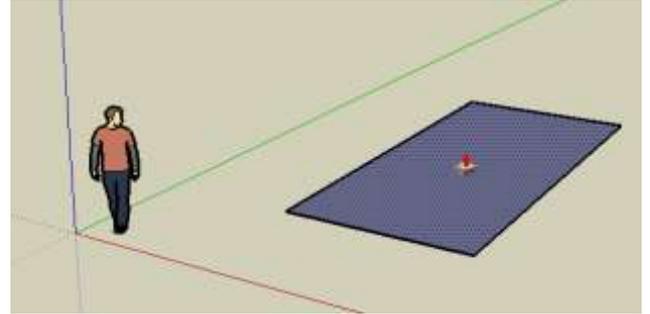


CREATION FORMES SIMPLES

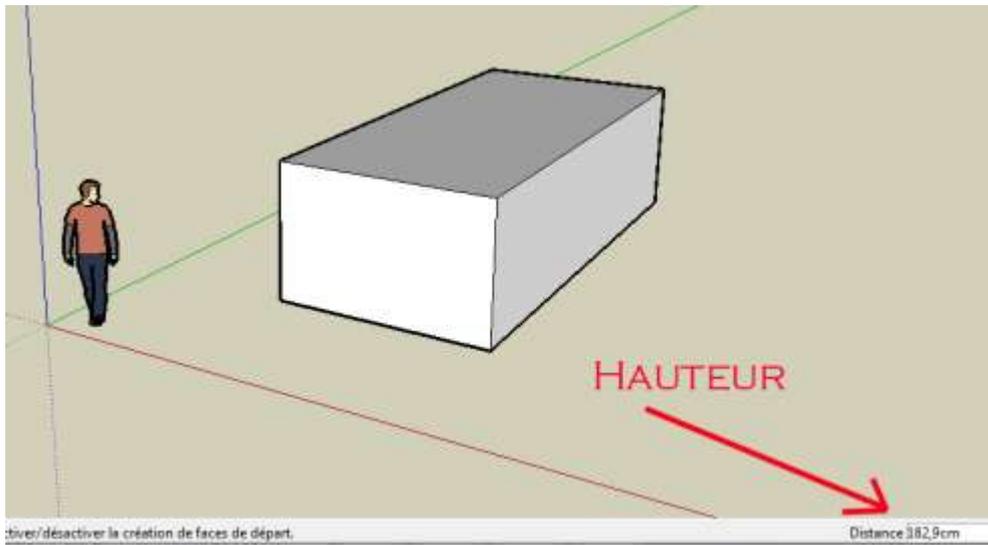
1- Tracer 1 rectangle outil 



2- Donner du volume avec pousser/tirer. 



3- Cliquer pour valider la hauteur. Utilise l'outil  (Orbite) pour l'observer.



4-Sur le même principe dessine en 3D: Un cylindre avec l'outil cercle,, un polygone avec l'outil polygone.

